#### ****Цель задания****

* Освоить принципы объектно-ориентированного программирования (ООП) в JavaScript.
* Научиться создавать и использовать классы для организации кода.
* Развить навыки работы с DOM и событиями в JavaScript.
* Реализовать функционал переноса задач между колонками.

#### ****Задание****

Разработать приложение ToDo лист с использованием классов в JavaScript. Приложение должно включать следующие элементы:

1. **Колонки**:
   * "Новые задачи"
   * "В процессе"
   * "Готово"
2. **Функционал**:
   * Добавление новой задачи в колонку "Новые задачи".
   * Перемещение задачи между колонками (например, из "Новые задачи" в "В процессе" и из "В процессе" в "Готово").
   * Удаление задачи из любой колонки.
3. **Требования к реализации**:
   * Весь функционал должен быть реализован с использованием классов.
   * Каждая задача должна быть представлена как объект.
   * Использовать события для обработки действий пользователя (например, клики по кнопкам).

#### ****Требования к оформлению****

1. **HTML**:
   * Создать базовую структуру страницы с тремя колонками.
   * Добавить форму для ввода новой задачи.
   * Каждая колонка должна иметь уникальный идентификатор для работы с JavaScript.
2. **CSS**:
   * Оформить колонки и задачи в виде карточек.
   * Добавить стили для кнопок и формы.
3. **JavaScript**:
   * Реализовать класс для управления задачами (например, Task).
   * Реализовать класс для управления колонками (например, Column).
   * Реализовать класс для управления всем приложением (например, TodoApp).
   * Обеспечить взаимодействие между классами.